

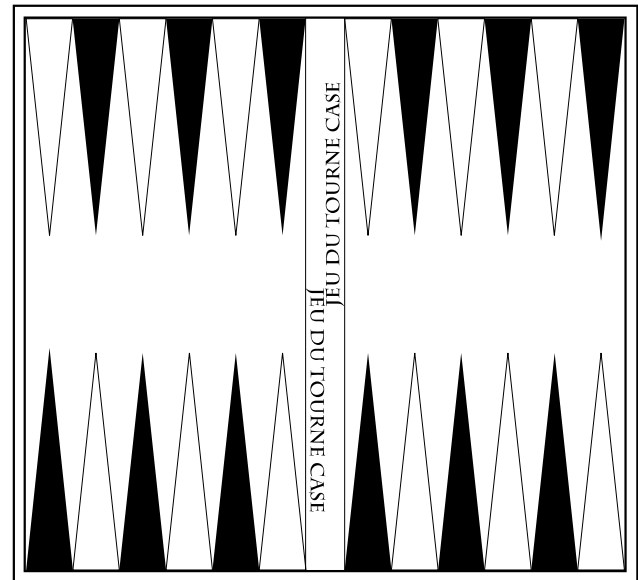
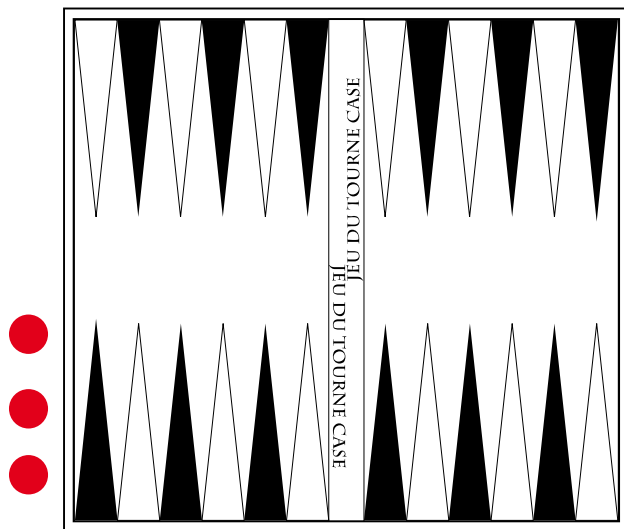
# Jeu du Tourne Case

Se joue à deux joueurs

Durée : 5 à 10 minutes

3 pions de couleur par joueur, appelés Dames

But du jeu : Amener ses trois dames sur la dernière flèche à droite, appelée « coin de repos ».



Le plateau est positionné de manière à ce que chaque joueur ait une ligne de flèches face à lui, pointes vers l'adversaire. Au début du jeu, les pions sont disposés à l'extérieur du plateau, sur la gauche.

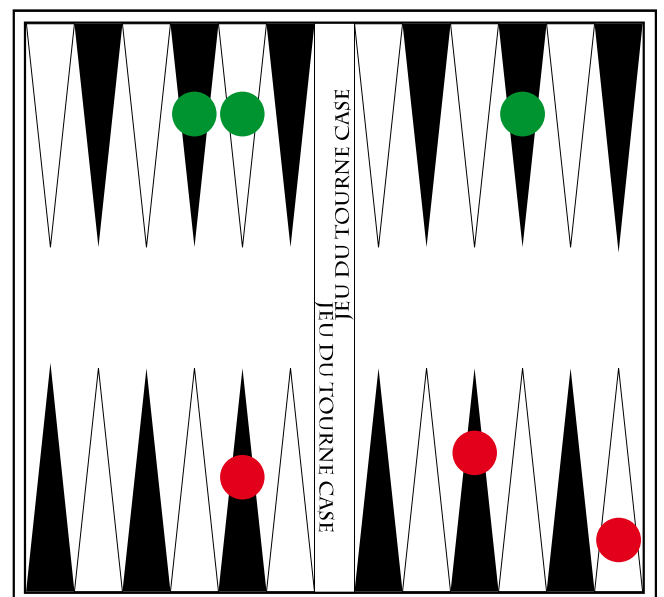
À tour de rôle, chaque joueur lance les dés et fait rentrer / déplace une dame du nombre de flèche correspondant à la plus petite valeur donnée par les dés.

Si les dés ont donnés 3 et 5, le joueur avance une dame de 3 flèches.

Si les dés sont identiques, un doublet de 5 par exemple, il avance de 5 flèches et ne rejoue pas.

Chaque flèche ne peut contenir qu'une seule dame, à l'exception de la dernière.

Il est interdit de dépasser une autre dame.



Le premier joueur à amener ses trois dames sur la 12<sup>e</sup> flèche remporte la partie.